Enunciado del ejercicio:

Escribe un programa en Java que solicite al usuario dos números enteros. Luego, calcula y muestra la suma, resta, multiplicación y división de estos dos números.

// haz un algoritmo para ir desde casa a la universidad

Primero tomo el carro

Segundo pago mi pasaje

Espero a que llegue al lugar

Bajo del carro

Cruza la pista

Paso el qr del celular

Dentras a la universidad

// suma dos números

Definir suma como entero

Escribir “ingrese el primer numero”

Leer numero

Suma = numero + numero2

Escribir “ la suma es: “ suma

Enunciado del ejercicio:

Escribe un programa en Java que solicite al usuario un número del 1 al 7, que represente un día de la semana (1 para lunes, 2 para martes, …, 7 para domingo). Luego, muestre el nombre del día correspondiente utilizando una estructura `switch`.

Enunciado del ejercicio:

Escribe un programa en Java para simular el seguimiento del estado de un pedido en una tienda en línea. El programa debe solicitar al usuario el estado de pago (`pagado` o `pendiente`) y el estado de envío (`enviado` o `pendiente`). Luego, el programa debe mostrar el estado actual del pedido basado en la combinación de los estados del pago y envió ingresados por el usuario

Enunciado del ejercicio

Escribe un programa en Java que solicite al usuario un número entero positivo N. Luego, calcula y muestra la suma de los primeros N números naturales utilizando un bucle `for`.

* 10
* 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 -8 – 9 – 10
* Sumar
* 55

/// si

// según

// if

// switch

// para

// Metido talleres

//

Mientras - While

Repetir Hasta Que - Do While

// Arreglos